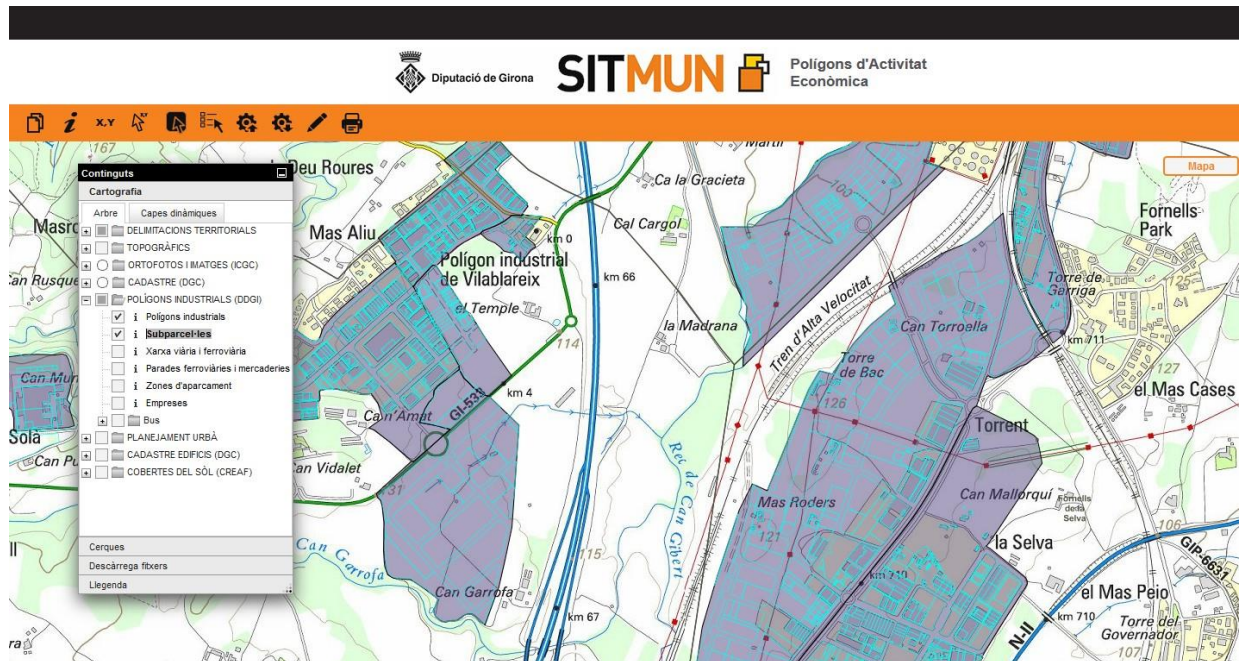


SITMUN

MANUAL D'ÚS D'EDICIÓ DE CARTOGRAFIA: CENS D'ACTIVITATS ECONÒMIQUES



Setembre de 2022

ÍNDIX DE CONTINGUTS

0. Introducció	3
1. Eina d'edició	4
2. Llista de capes editables	4
3. Escollir la capa que s'ha d'editar	4
4. Finestra d'edició	5
5. Crear un element nou	5
5.1. Crear un element nou de tipus punt.....	6
5.2. Crear un element nou de tipus polígon	8
6. Trobar elements per editar-los o esborrar-los	9
6.1. Trobar elements amb les eines de selecció	9
6.2. Trobar elements segons els atributs.....	10
6.3. Eina per netejar la selecció	11
7. Esborrar o visualitzar la informació dels elements localitzats	11
7.1. Esborrar un element.....	11
7.2. Veure la informació alfanumèrica d'un element.....	12
8. Modificar la informació d'un element	13
8.1. Modificar la informació alfanumèrica d'un element	13
8.2. Modificar, eliminar i/o afegir la geometria d'un element	14
8.2.1. Modificar la geometria de tipus punt.....	15
8.2.2. Modificar la geometria de tipus polígon	16

0. Introducció

El SITMUN, el Sistema d'Informació Territorial Municipal de la Diputació de Girona, és una eina de consulta que integra cartografia i bases de dades amb tecnologia de mapes web.


L'objectiu de l'eina SITMUN és millorar la quantitat i la qualitat de la informació territorial municipal i facilitar l'accés a aquest tipus d'informació.

Aquesta eina permet visualitzar estructuradament cartografies temàtiques, com el cadastre, el planejament urbanístic, les ortofoto i la xarxa viària, entre d'altres, gestionades de manera centralitzada a la Diputació de Girona, que posa aquesta informació a l'abast dels usuaris municipals (extranet) i del ciutadà (Internet).

Per tal d'ampliar els avantatges de la utilització d'aquesta eina, s'hi van afegint nous mòduls de gestió del territori, que s'integren automàticament en el sistema. Aquest és el cas dels mòduls de manteniment de carrers, de gestor d'expedients, de cens d'habitatges i solars buits, i de polígons industrials, entre d'altres.

En aquest document es detalla com es pot editar la cartografia d'empreses en polígons industrials per facilitar-ne l'ús a tots els usuaris que treballen en la gestió territorial municipal. Concretament, s'indica com es creen elements nous, com es troben elements per editar-los o esborrar-los, com es visualitza la informació d'elements localitzats i com es modifica la informació d'un element.


1. Eina d'edició

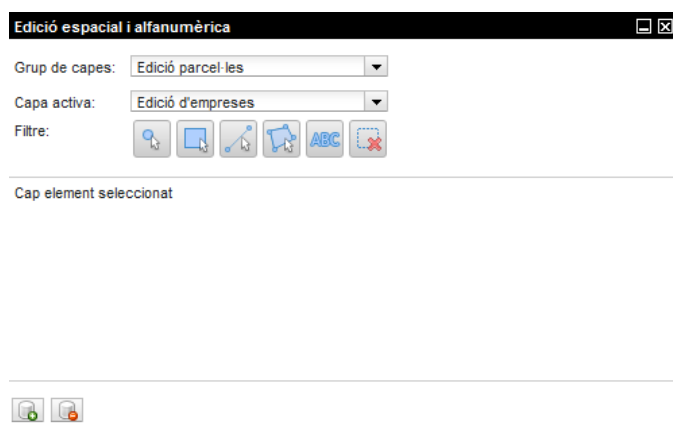
L'eina d'edició, , està situada a la barra d'eines, just a sota de la capçalera del SITMUN. Heu d'entrar al SITMUN per la via de l'accés restringit.



Edició espacial i alfanumèrica

2. Llista de capes editables

Un cop hàgiu fet clic sobre l'eina d'edició, , apareixerà una finestra amb les capes sobre les quals teniu permisos d'edició.



En aquest cas, la capa correspon a l'edició de parcel·les dels polígons industrials i, concretament, a l'edició de la capa d'empreses.

3. Escollir la capa que s'ha d'editar

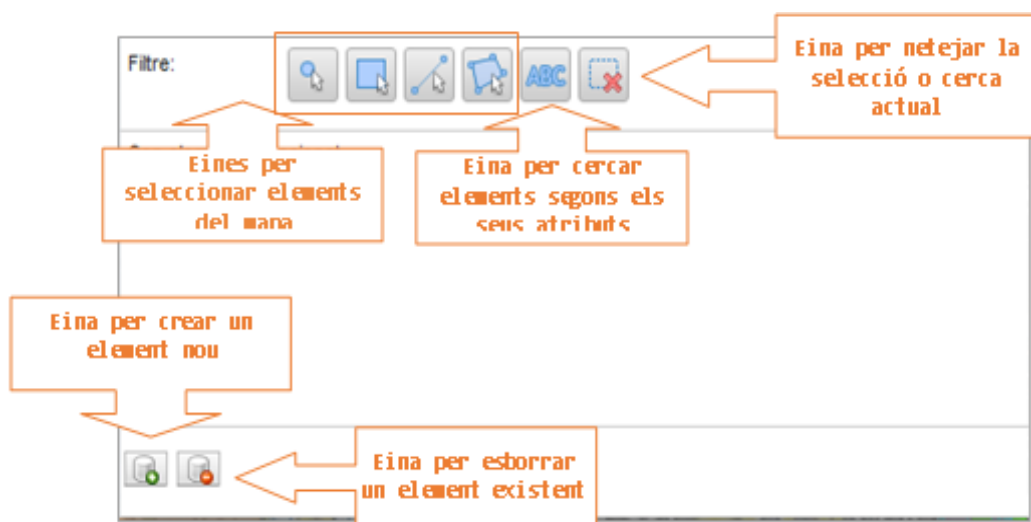
Per editar la capa, heu de fer clic sobre el nom de la capa que us interessi.




4. Finestra d'edició

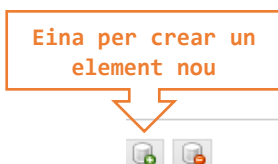
Un cop hàgiu fet clic sobre el nom de la capa, es mostrarà la finestra d'edició. Les eines disponibles dins d'aquesta finestra permeten:


- Trobar elements, seleccionant-los al mapa o cercant-los segons els atributs que tenen. Aquests elements es mostren en una llista i els podeu modificar.
- Crear elements nous i esborrar elements existents.




5. Crear un element nou

L'eina  permet crear un element nou.

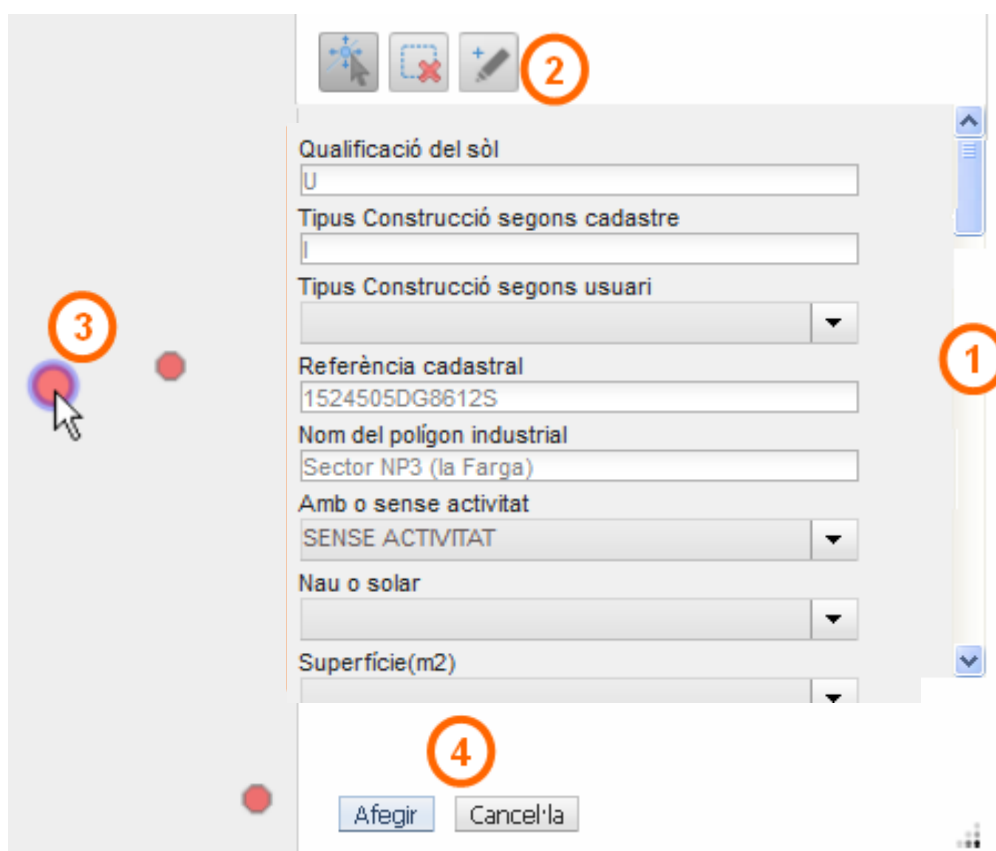


Si cliqueu sobre l'eina , apareixerà la finestra d'edició d'un element. Aquesta finestra permet introduir els atributs alfanumèrics de l'element, i també crear, modificar i afegir geometries a l'element. Un cop hàgiu introduït les dades, heu de donar d'alta l'element utilitzant el botó «Afegir» o bé heu de descartar els canvis prement el botó «Cancel·la».

5.1. Crear un element nou de tipus punt

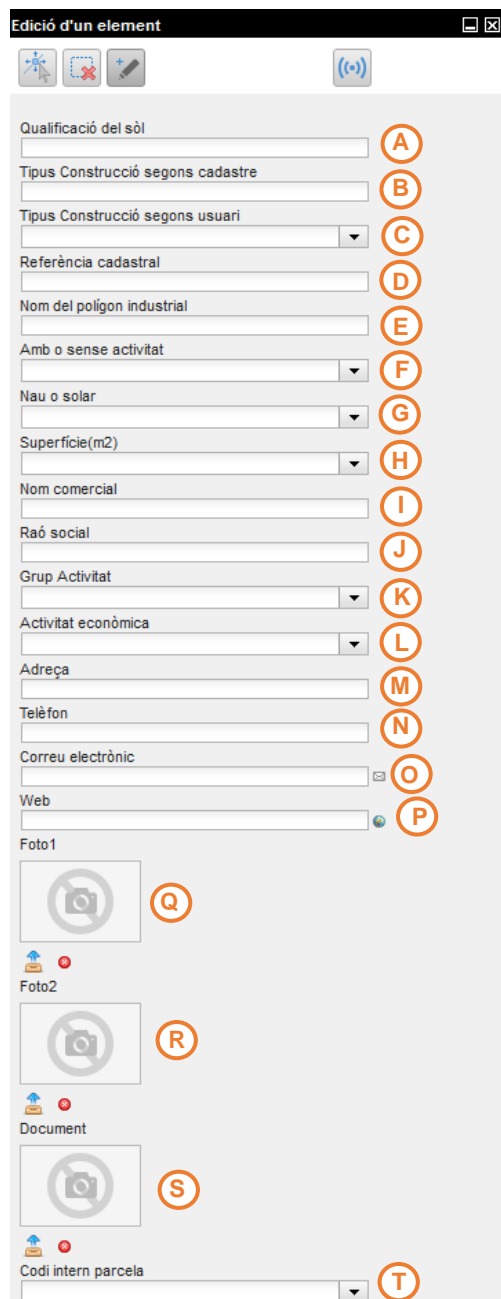
Feu clic sobre l'eina  i apareixerà la finestra d'edició d'un element. A continuació, heu de seguir els passos següents:

1. Empleneu els atributs alfanumèrics (vegeu més endavant la fitxa que indica com s'ha d'emplenar l'edició d'empreses sobre les parcel·les dels polígons industrials).
2. Cliqueu sobre l'eina que permet afegir una geometria.
3. Feu clic al mapa per situar el punt.
4. Per desar els canvis, heu de prémer el botó «Afegir». Si premeu el botó «Cancel·la», l'element no es crearà.



Com heu d'emplenar els atributs alfanumèrics; camps concrets de l'edició d'empreses:


- A. Qualificació del sòl: urbà/rústic (automàtica)
- B. Tipus de construcció segons el cadastre (automàtica)
- C. Tipus de construcció segons l'usuari (desplegable)
- D. Referència cadastral (automàtica)
- E. Nom del polígon industrial (editable)
- F. Amb o sense activitat (desplegable)
- G. Tipus: nau o solar (desplegable)
- H. Superfície: amb intervals (desplegable)
- I. Nom comercial (editable)
- J. Raó social (editable)
- K. Grup d'activitat: segons CCAE (desplegable)
- L. Activitat econòmica: segons CCAE (desplegable)
- M. Adreça (editable)
- N. Telèfon (editable)
- O. Correu electrònic (editable)
- P. Web (editable)
- Q. Foto 1 (per adjuntar foto 1). Opcional
- R. Foto 2 (per adjuntar foto 2). Opcional
- S. Document (per adjuntar document). Opcional
- T. Codi intern de parcel·la



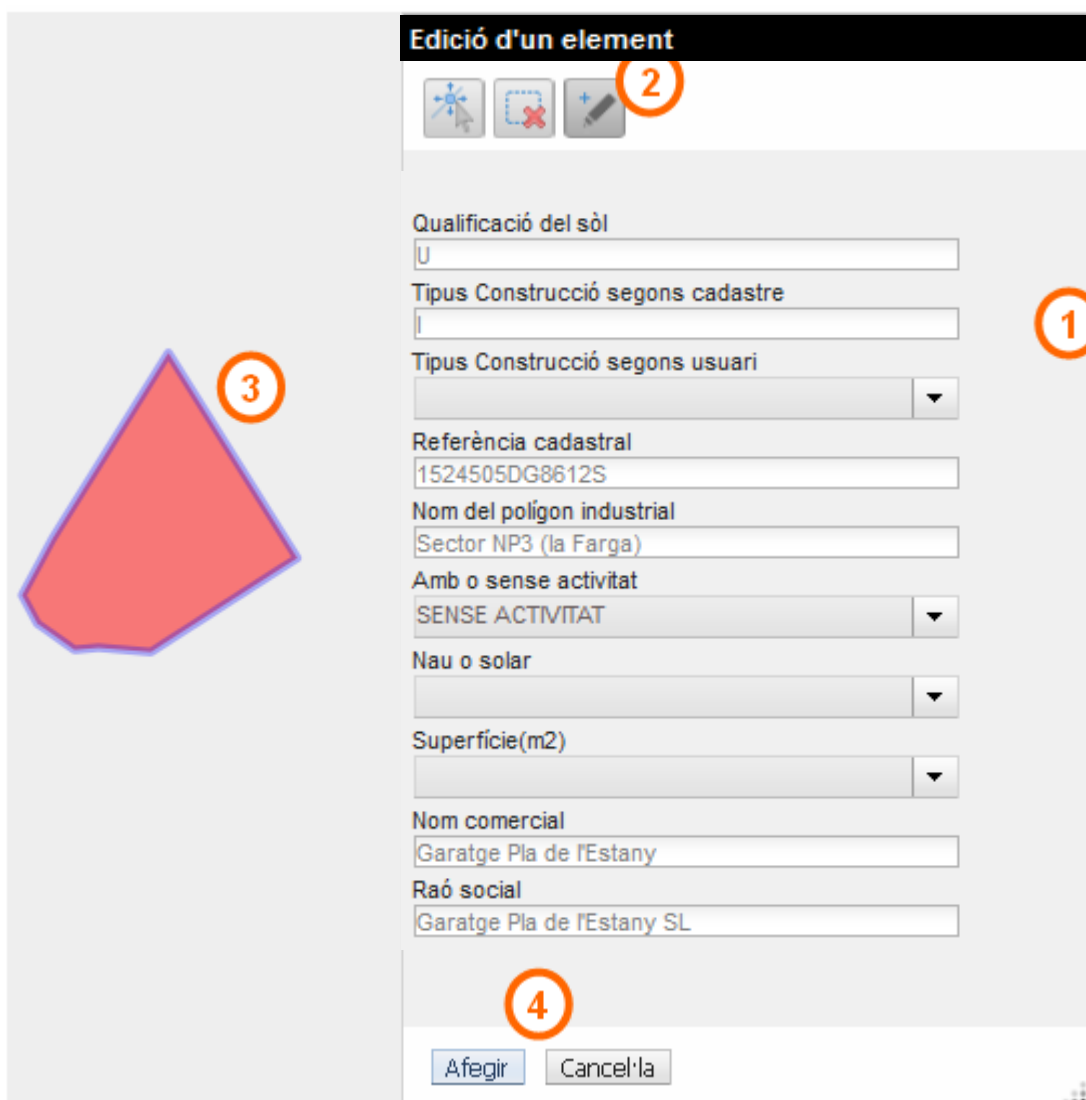
The screenshot shows a web form titled "Edició d'un element" with various input fields. Orange circles with letters A through T are placed next to the fields to identify them:

- A: Qualificació del sòl
- B: Tipus Construcció segons cadastre
- C: Tipus Construcció segons usuari
- D: Referència cadastral
- E: Nom del polígon industrial
- F: Amb o sense activitat
- G: Nau o solar
- H: Superfície(m2)
- I: Nom comercial
- J: Raó social
- K: Grup Activitat
- L: Activitat econòmica
- M: Adreça
- N: Telèfon
- O: Correu electrònic
- P: Web
- Q: Foto1
- R: Foto2
- S: Document
- T: Codi intern parcela

5.2. Crear un element nou de tipus polígon

Feu clic sobre l'eina  i apareixerà la finestra d'edició d'un element. A continuació, heu de seguir els passos següents:

1. Empleneu els atributs alfanumèrics.
2. Cliqueu sobre l'eina «Afegir una geometria».
3. Dibuixeu el polígon al mapa fent clics consecutius per crear els vèrtexs. Feu doble clic per indicar que es tracta de l'últim vèrtex. Si l'element està format per més d'un polígon, dibuixeu un altre polígon i anar actuant així successivament.
4. Per desar els canvis, premeu el botó «Afegir». Si premeu el botó «Cancel·la», l'element no es crearà.



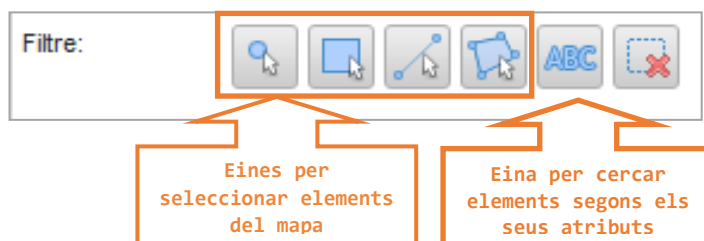
The screenshot shows the 'Edició d'un element' (Edit element) window. On the left, a map displays a red polygon with a blue outline, marked with a circled '3'. On the right, the form contains the following fields and controls:

- Qualificació del sòl:
- Tipus Construcció segons cadastre:
- Tipus Construcció segons usuari:
- Referència cadastral:
- Nom del polígon industrial:
- Amb o sense activitat:
- Nau o solar:
- Superfície(m2):
- Nom comercial:
- Raó social:

At the top of the form, there are three icons: a blue star (marked with a circled '2'), a red 'X' in a box, and a blue plus sign. At the bottom, there are two buttons: 'Afegir' (marked with a circled '4') and 'Cancel·la'.

6. Trobar elements per editar-los o esborrar-los

Per editar o esborrar un element primer cal localitzar-lo. Teniu 5 eines per trobar elements. Les quatre primeres us permeten trobar elements seleccionant-los al mapa, i la cinquena us permet trobar elements filtrant-los pels atributs alfanumèrics.



6.1. Trobar elements amb les eines de selecció



Selecció per punt. Permet seleccionar diversos elements fent clic sobre les seves geometries al mapa.



Selecció per rectangle. Permet seleccionar diversos elements dibuixant rectangles al mapa. Queden seleccionats els elements la geometria dels quals està totalment o parcialment continguda dins del rectangle.



Selecció per línia. Permet seleccionar diversos elements dibuixant línies al mapa. La línia es dibuixa fent clics sobre el mapa. Per col·locar l'últim vèrtex de la línia, heu de fer doble clic sobre el mapa. Queden seleccionats els elements la geometria dels quals té intersecció amb la línia dibuixada.



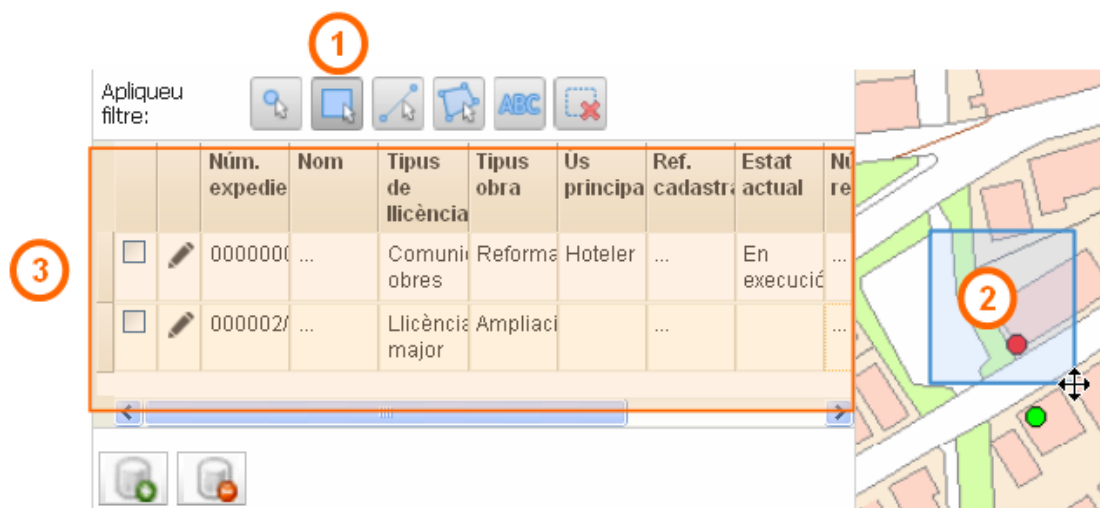
Selecció per polígon. Permet seleccionar diversos elements dibuixant polígons al mapa. Per col·locar l'últim vèrtex del polígon, heu de fer doble clic sobre el mapa. Queden seleccionats els elements la geometria dels quals està totalment o parcialment continguda dins del polígon.



Les eines de selecció per punt i selecció per línia només es recomanen en cas que vulgueu seleccionar elements de capes de polígons. Per seleccionar elements de capes de línies i de capes de punts fent clic sobre el mapa, us recomanem que utilitzeu l'eina de selecció per rectangle o l'eina de selecció per polígon.

Exemple: cercar elements d'una capa de punts amb l'eina de selecció per rectangle.

1. Feu clic sobre l'eina de selecció per rectangle.
2. Seleccioneu els elements al mapa.
3. A la finestra es mostren els resultats de la selecció.



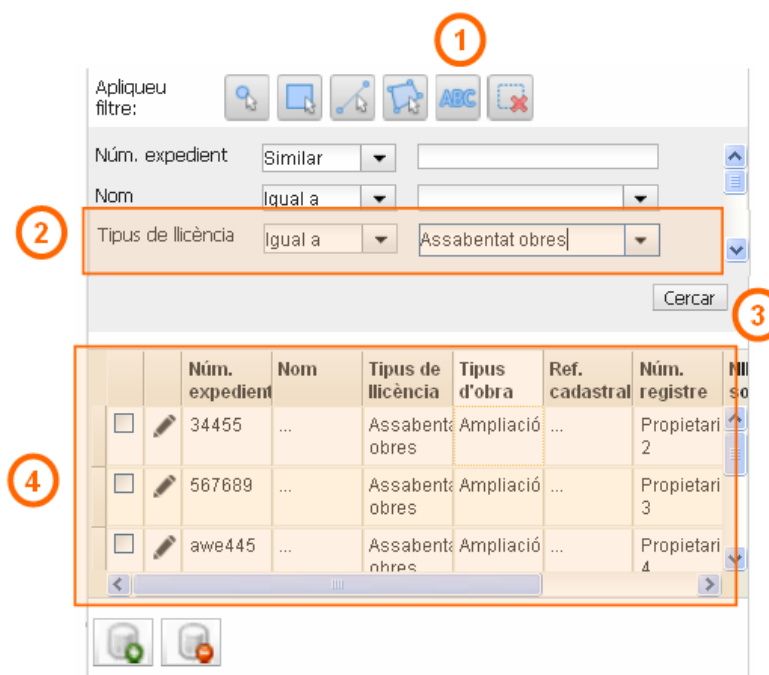
6.2. Trobar elements segons els atributs




Selecció per atributs. Permet fer cerques de diversos elements segons alguns atributs alfanumèrics determinats. Podeu obtenir tots els elements de la capa prement el botó «Cercar» sense emplenar cap camp.

Exemple:

1. Feu clic sobre l'eina «ABC».
2. Empleneu els camps del filtre. En aquest cas, busqueu tots els elements la llicència dels quals sigui «Assabentat d'obres».
3. Premeu el botó «Cercar».
4. A la finestra es mostren els resultats de la cerca.





6.3. Eina per netejar la selecció

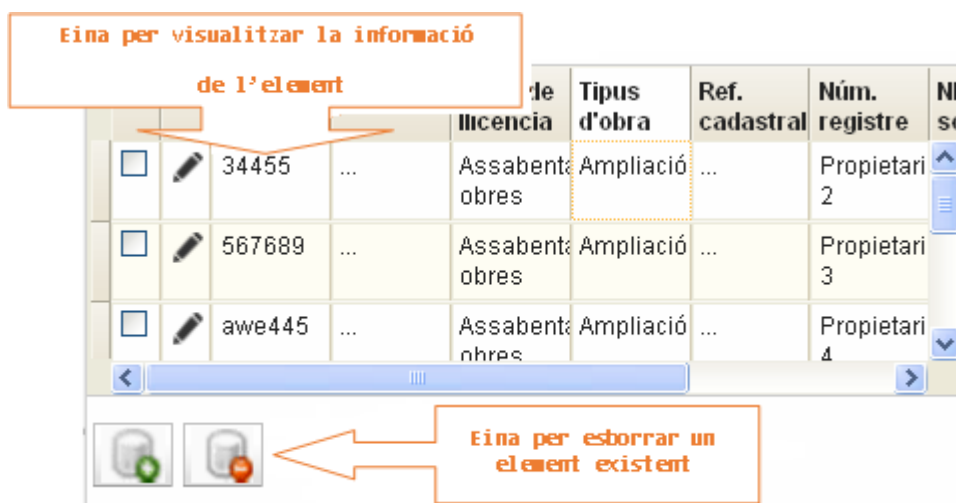
Si feu clic sobre l'eina de neteja de selecció,  , esborreu la llista d'elements que heu trobat prèviament amb les eines de selecció o cerca. És útil si voleu començar una nova cerca o selecció.



7. Esborrar o visualitzar la informació dels elements localitzats

Un cop heu localitzat els elements, podeu fer les tasques següents:

- Esborrar-los mitjançant l'eina  .
- Veure tota la informació alfanumèrica de l'element mitjançant l'eina  .
Un cop hàgiu visualitzat aquesta informació, disposareu de les eines que permeten modificar-la.









7.1. Esborrar un element

Marqueu la casella de l'element, , i a continuació premeu sobre l'eina d'esborrament,  .

Exemple:


1. Feu clic sobre la casella de l'element que voleu esborrar, .
2. Premeu sobre l'eina d'esborrament de l'element.

	Núm. expedient	Nom	Tipus de llicència	Tipus d'obra	Ref. cadastral	Núm. registre	Ni so
1	<input checked="" type="checkbox"/> 	34455 ...	Assabentat obres	Ampliació	...	Propietari 2	
	<input type="checkbox"/> 	567689 ...	Assabentat obres	Ampliació	...	Propietari 3	
	<input type="checkbox"/> 	awe445 ...	Assabentat obres	Ampliació	...	Propietari 4	

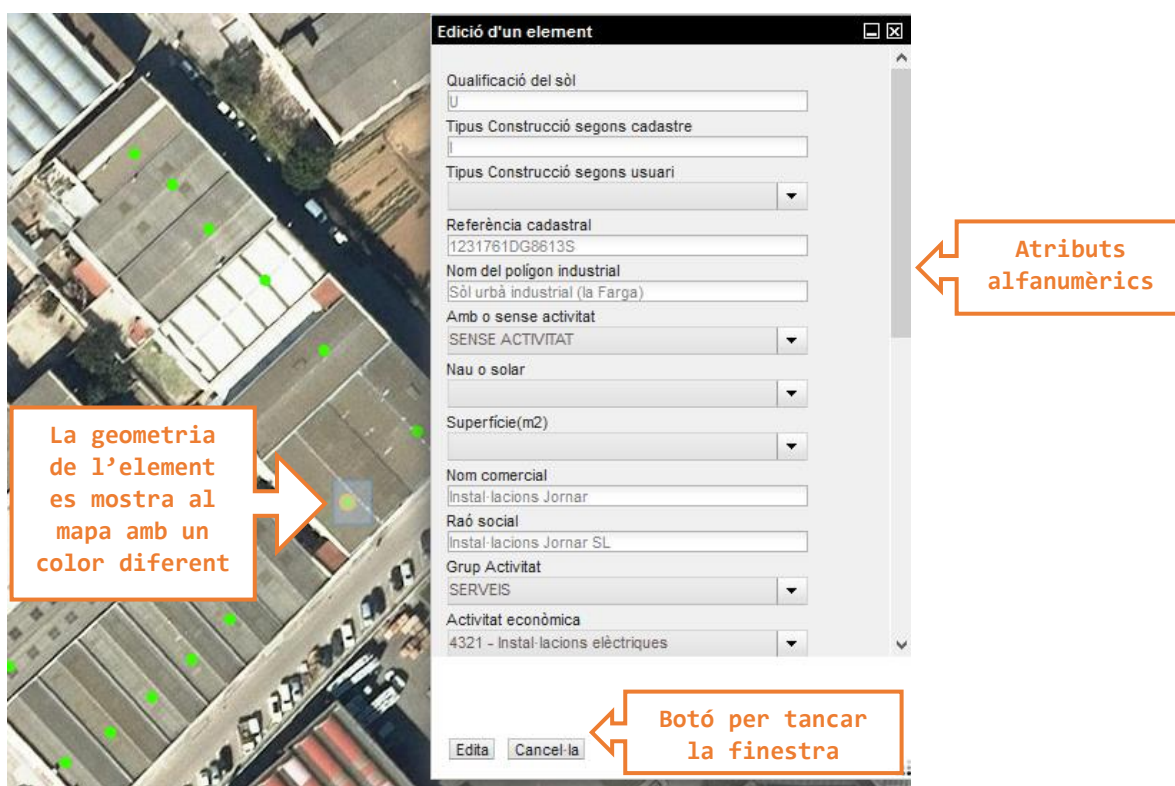
2

Es mostra un missatge en què se sol·licita la confirmació de l'esborrament. Quan premeu «Sí», l'element desapareix de la llista.

7.2. Veure la informació alfanumèrica d'un element per editar

Per veure la informació alfanumèrica completa d'un element, heu de fer clic sobre l'eina . S'obre la finestra d'edició de l'element, que permet examinar-ne tots els atributs alfanumèrics. El botó «Cancel·la» permet tancar la finestra.

Per tal de tenir localitzat l'element al mapa, aquest es mostra amb un color diferent.



The screenshot shows an aerial map on the left with several green markers. One marker is highlighted with a blue square, indicating it is the selected element. On the right, a window titled 'Edició d'un element' is open, displaying a form with the following fields:


- Qualificació del sòl: U
- Tipus Construcció segons cadastre: I
- Tipus Construcció segons usuari: (dropdown menu)
- Referència cadastral: 1231781DG8813S
- Nom del polígon industrial: Sòl urbà industrial (la Farga)
- Amb o sense activitat: SENSE ACTIVITAT
- Nau o solar: (dropdown menu)
- Superfície(m2): (dropdown menu)
- Nom comercial: Instal·lacions Jornar
- Raó social: Instal·lacions Jornar SL
- Grup Activitat: SERVEIS
- Activitat econòmica: 4321 - Instal·lacions elèctriques

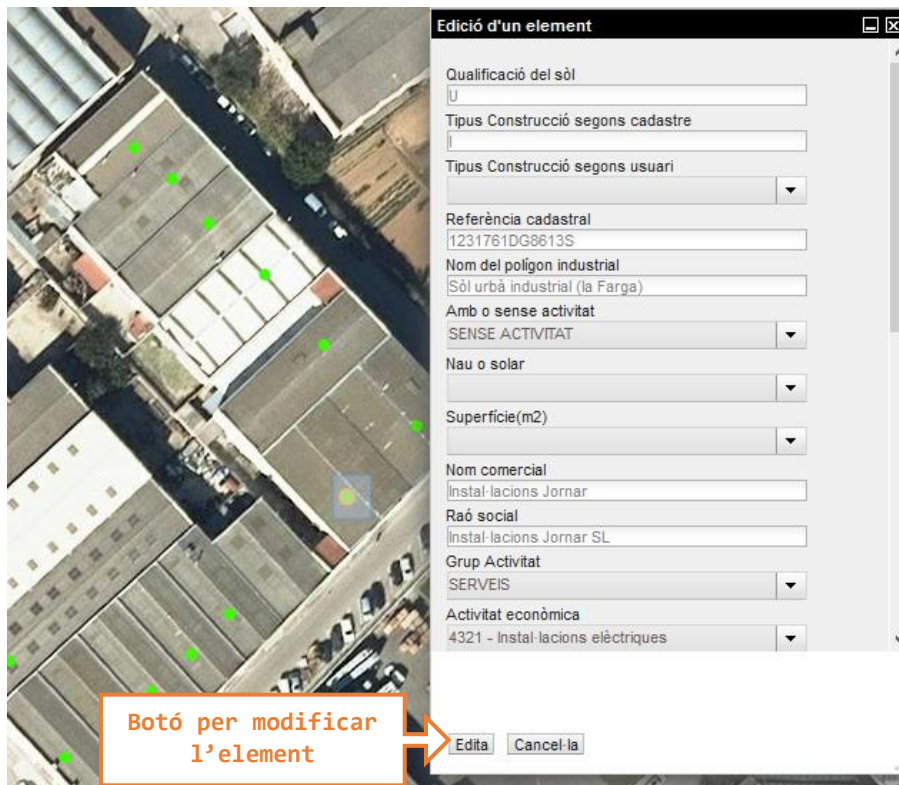
At the bottom of the window are two buttons: 'Edita' and 'Cancel·la'.

Annotations in orange boxes:

- La geometria de l'element es mostra al mapa amb un color diferent (pointing to the blue square on the map).
- Atributs alfanumèrics (pointing to the form fields).
- Botó per tancar la finestra (pointing to the 'Cancel·la' button).

8. Modificar la informació d'un element

L'eina  obre la finestra d'edició de l'element que permet visualitzar-ne la informació alfanumèrica. Aquesta finestra també disposa del botó «Edita», que permet modificar l'element.




Un cop premeu el botó «Edita», entreu en el mode edició. Si premeu aquest botó, el text canvia d'«Edita» a «Guarda». També apareixen 3 noves eines que permeten modificar la geometria de l'element.

8.1. Modificar la informació alfanumèrica d'un element

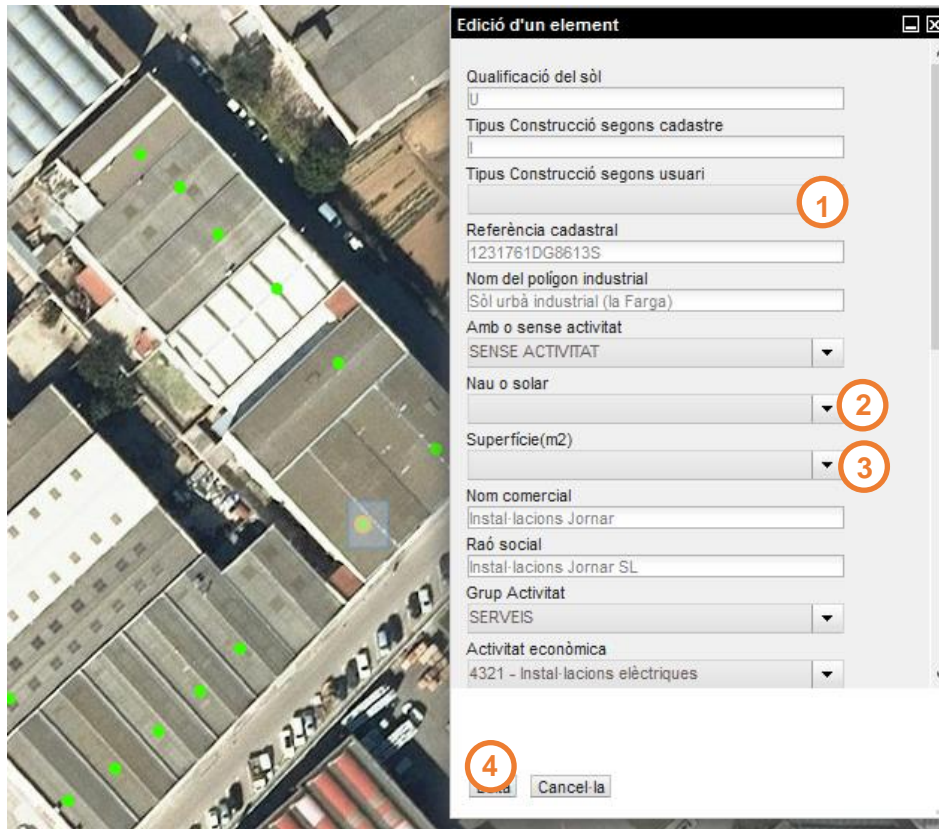
Un cop en el mode edició, podeu canviar la informació alfanumèrica escrivint directament als camps o seleccionant l'opció que us interessi del desplegable.

El botó «Guarda» permet desar els canvis. El botó «Cancel·la» permet tancar l'edició desestimant els canvis.

Exemple:

En primer lloc, localitzeu o cerqueu l'element. Després feu clic sobre l'eina  per obrir la finestra d'edició de l'element i, a continuació, cliqueu sobre el botó «Edita» per tal d'editar-lo. Aquest botó, tot seguit, canvia a «Guarda».

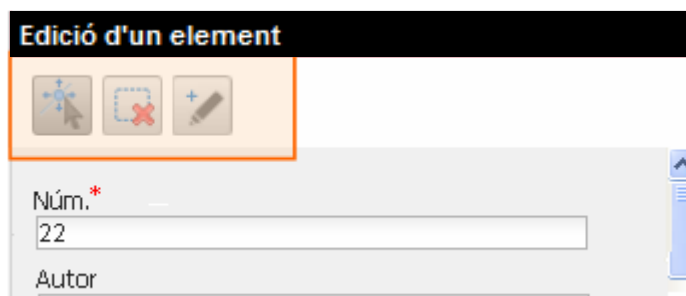
1. Introduïu la informació al camp «Tipus de construcció segons l'usuari».
2. En el desplegable «Nau o solar», seleccioneu l'opció que voleu.
3. En el desplegable «Superfície» trieu l'interval que s'adeqüi a la superfície de la nau o el solar.
4. Premeu el botó «Guarda» per desar els canvis. En cas que vulgueu descartar els canvis, premeu el botó «Cancel·la».



8.2. Modificar, eliminar i/o afegir la geometria d'un element


Quan premeu el botó «Edita», a la finestra d'edició de l'element hi apareixen 3 noves eines que permeten fer modificacions a la geometria de l'element. Aquestes eines permeten:

modificar la geometria,  , eliminar-la,  , o afegir-ne una de nova,  .

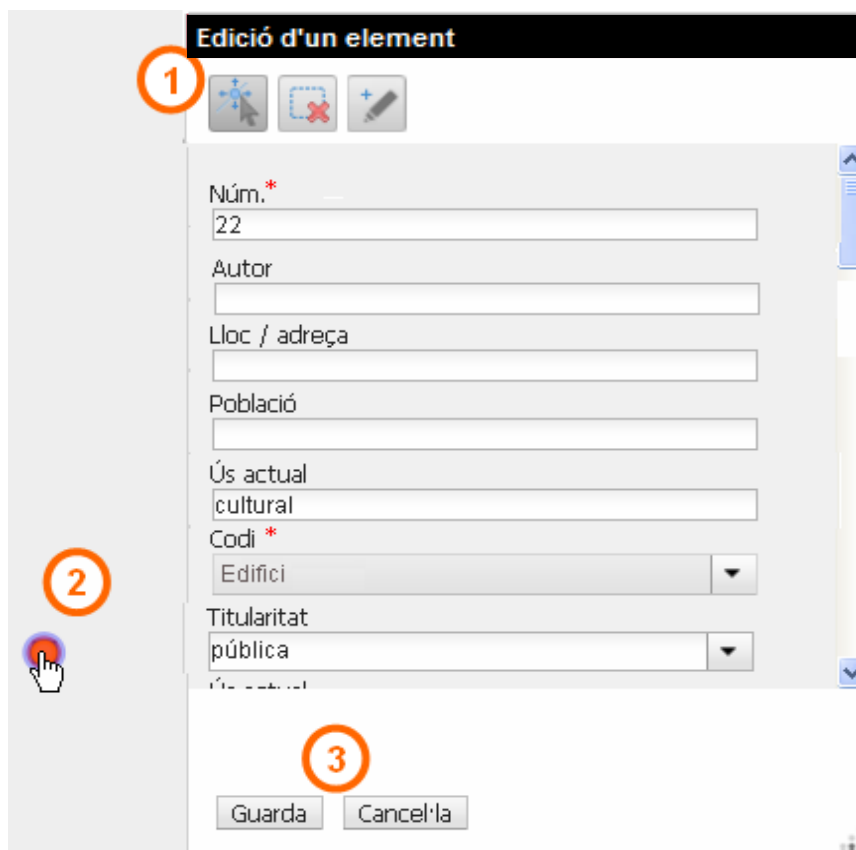


8.2.1. Modificar la geometria de tipus punt

Exemple: modificar la geometria,  , d'un element de tipus punt.

En primer lloc, localitzeu o cerqueu l'element. Després feu clic sobre l'eina  per obrir la finestra d'edició de l'element i, a continuació, cliqueu sobre el botó «Edita» per tal d'editar-lo. Aquest botó, tot seguit, canvia a «Guarda».

1. Feu clic sobre l'eina de modificació de la geometria.
2. Arrossegueu l'element existent a la posició que voleu.
3. Per desar els canvis premeu el botó «Guarda», o bé el botó «Cancel·la» en cas que vulgueu descartar els canvis.



Edició d'un element

1

Núm.*
22

Autor

Lloc / adreça

Població

Ús actual
cultural

Codi*
Edifici


Titularitat
pública

3

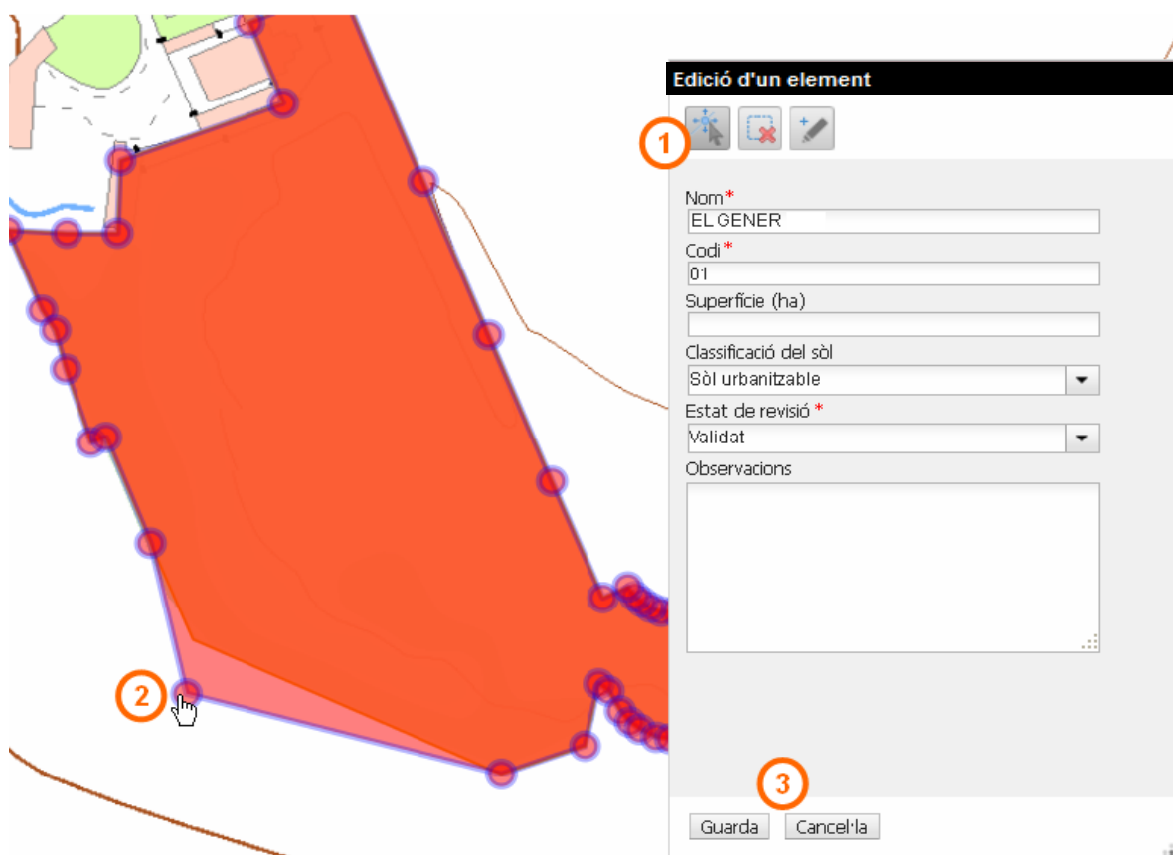
Guarda Cancel·la

8.2.2. Modificar la geometria de tipus polígon

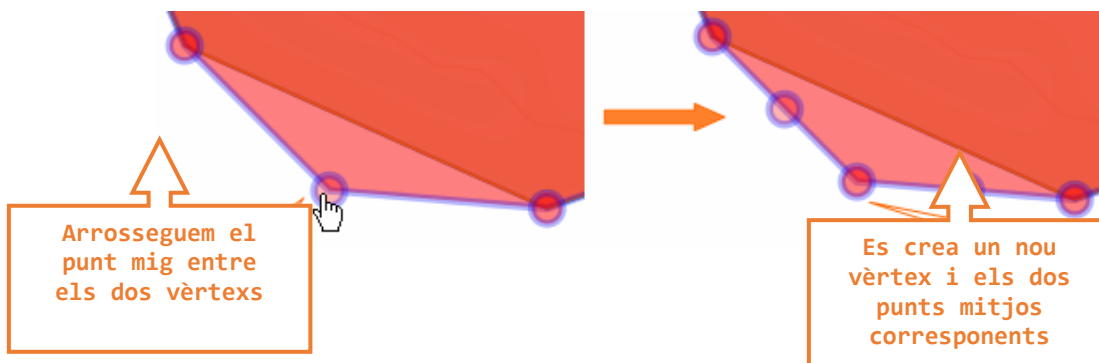
Exemple: modificar la geometria, , d'un element tipus polígon.

En primer lloc, localitzeu o cerqueu l'element. Després feu clic sobre l'eina  per obrir la finestra d'edició de l'element i, a continuació, cliqueu sobre el botó «Edita» per tal d'editar-lo. Aquest botó, tot seguit, canvia a «Guarda».

1. Feu clic sobre l'eina de modificació de geometria. Si l'element està format per diversos polígons, heu de fer clic sobre el polígon que voleu modificar; altrament, el polígon ja apareixerà seleccionat al mapa i se'n mostraran els vèrtexs i els punts mitjans entre els vèrtexs.
2. Ara ja podem canviar la posició dels vèrtexs arrossegant-los.
3. Per desar els canvis premeu el botó «Guarda», o bé el botó «Cancel·la» en cas que vulgueu descartar els canvis.




Nota 1. També podem crear vèrtexs nous arrossegant el punt mitjà entre els dos vèrtexs.

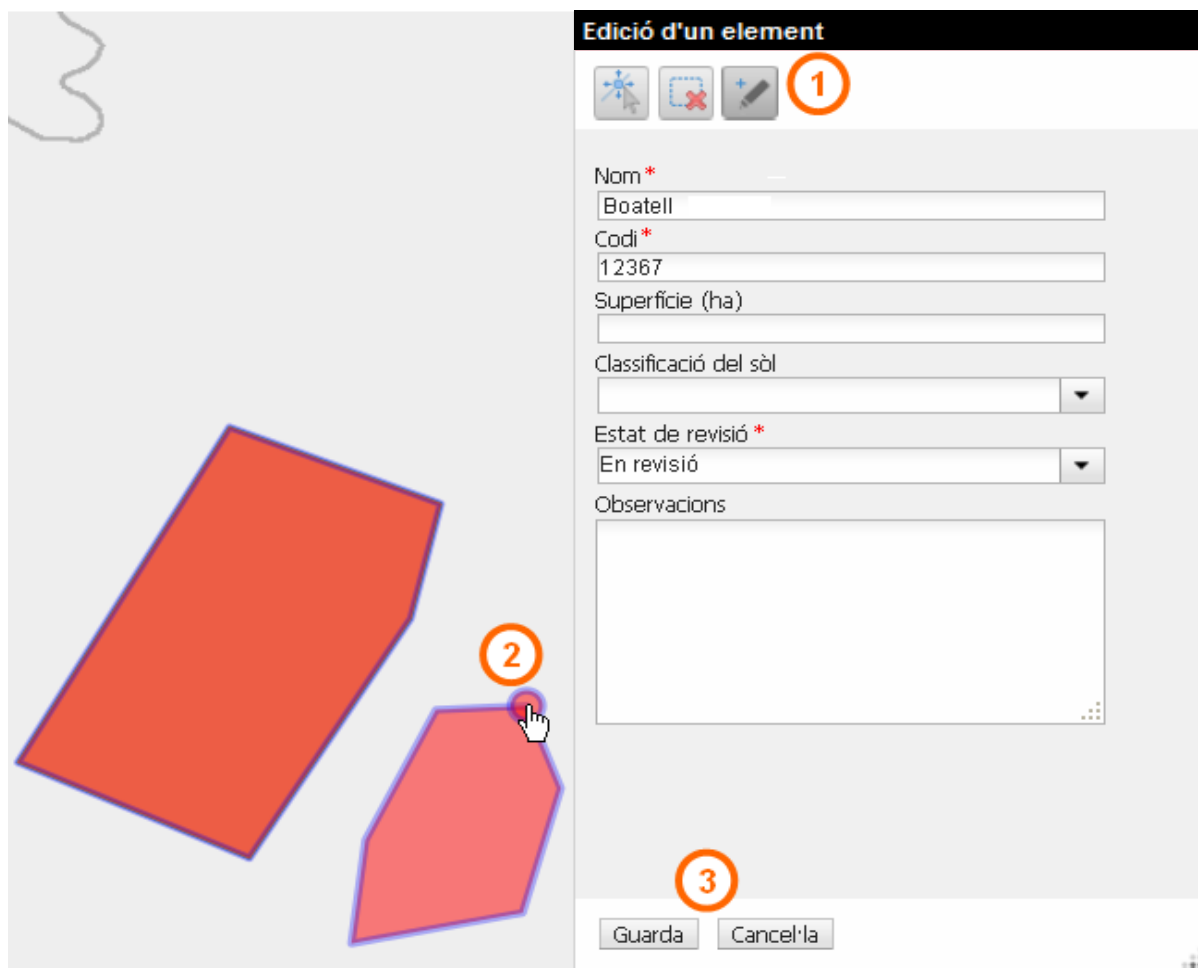


Nota 2. Per eliminar vèrtexs, heu de fer clic sobre el vèrtex que voleu esborrar i, a continuació, heu de prémer la tecla «Supr». Els punts mitjans no es poden eliminar.

Exemple: afegir la geometria, , a un element de tipus polígon.

En primer lloc, localitzeu o cerqueu l'element. Després feu clic sobre l'eina  per obrir la finestra d'edició de l'element i, a continuació, cliqueu sobre el botó «Edita» per tal d'editar-lo. Aquest botó, tot seguit, canvia a «Guarda».

1. Feu clic sobre l'eina per afegir una geometria.
2. Dibuixeu el polígon al mapa fent clics consecutius per crear els vèrtexs. Feu doble clic per indicar que es tracta de l'últim vèrtex.
3. Per desar els canvis, premeu el botó «Guarda», o bé el botó «Cancel·la» en cas que vulgueu descartar els canvis.




The screenshot shows the 'Edició d'un element' (Edit element) window. On the left, a map displays two polygons: a large red one and a smaller pink one. A mouse cursor is clicking on a vertex of the pink polygon, which is highlighted with a red circle and the number '2'. The edit form on the right contains the following fields:

- Nom ***: Boatell
- Codi ***: 12367
- Superfície (ha)**: (empty)
- Classificació del sòl**: (dropdown menu)
- Estat de revisió ***: En revisió
- Observacions**: (text area)

At the bottom of the window, there are two buttons: 'Guarda' (Save) and 'Cancel·la' (Cancel). The 'Guarda' button is highlighted with a red circle and the number '3'. The 'Edita' button at the top of the form is also highlighted with a red circle and the number '1'.

Exemple: eliminar la geometria, , d'un element de tipus polígon.

En primer lloc, localitzeu o cerqueu l'element. Després feu clic sobre l'eina  per obrir la finestra d'edició de l'element i, a continuació, cliqueu sobre el botó «Edita» per tal d'editar-lo. Aquest botó, tot seguit, canvia a «Guarda».

1. Feu clic sobre l'eina d'eliminació de geometries.
2. Cliqueu sobre el polígon que voleu esborrar. Apareix un missatge de confirmació d'esborrament i premeu «Acceptar».
3. Per desar els canvis premeu el botó «Guarda», o bé el botó «Cancel·la» en cas que vulgueu descartar els canvis.
4. Si premeu «Guarda», el polígon desapareixerà del mapa.

